Создать собственный видеофильм! Как интересно и перспективно это звучит.

Поскольку цифровое видео является неотъемлемой частью медиа технологий , активно используемых в современном обществе , то изучение программ и способов обработки видео объектов является актуальным в настоящее время. Была поставлена цель: изучить основные возможности программ для обработки видео.

Для создания собственного видеофильма необходимо

• Владеть приемами монтажа видеофильма на компьютере.

• Уметь создавать и использовать при монтаже различные эффекты,заставки , анимированные титры ,футажи и прочие <<вкусности>>.

• Разбиваться в различных видео форматах и уметь конвертировать видеофильм в нужный формат.

• Ну и, самое главное , это желание научиться самостоятельно делать видеофильмы.

Выбор программы для монтажа – это сугубо субъективный выбор. У каждой программы также есть основные несколько окон. Это:

• Окно проекта , где отображаются используемые в проекте файлы (видеоматериал, изображение , звуковые файлы);

• Окно материала , где можно просмотреть материал для монтажа.

• Окно монтажа , где отображается получающийся видеоряд;

• Окно таймлайна , (монтажный стол с кусочками видео);

• Окно эффектов;

• История;

• Инструменты.

Выбрать монтажную программу можно исходя из трех условий:

Видеоредактор Sony Vegas изначально разрабатывался компанией Sonic Foundry как многодорожечный профессиональный аудио-редактор для высококачественного микширования и обработки неограниченного количества звуковых дорожек. С самой первой версии пользовательский интерфейс программы был весьма продуман и функционален при своей простоте и наглядности, и, благодаря этому, практически не изменился до сих пор.

Отметим основные достоинства редактора Vegas:

1. даже в "младшей" версии Vegas Movie Studio можно использовать до 4 видео- и 4 звуковых дорожек, в версии Vegas Pro количество дорожек неограничено;

2. наглядный, легко осваиваемый, интуитивно понятный, но при этом высокофункциональный и хорошо продуманный пользовательский интерфейс;

Когда программа запущена, первым делом следует в секции проводника (Explorer) найти папку с исходными видеофайлами (например, введенными с видеокамеры). При выборе файла щелчком мыши программа пытается получить информацию о формате файла, и если это удается (т.е. формат поддерживается программой), то ниже показывается формат видео и/или звука, а также их длительность.

В основном монтаж осуществляется так же, как и в других подобных программах: вертикальный курсор, перемещаемый курсором мыши или клавишами "влево/вправо", определяет текущую позицию на монтажном столе от начала проекта.

Если нужно "подрезать" начало или конец клипа, то нужно подвести курсор мыши к левой или правой границе прямоугольника клипа, курсор поменяет форму на прямоугольник со стрелкой. После этого можно нажать левую кнопку мыши и "потянуть" край клипа в нужную сторону.

Создание фильма на компьютере - увлекательнейшее занятие. Однако на первых порах оно может приносить немалые огорчения. Видеосъемка может быть не очень удачная, а хочется сделать красивое видео, для себя, друзей и родных.